

# Lore

- PJ
  - Cédrics
  - Yayou
  - Denis
  - Le revenant au Jäger
  - Cédric (Valentin)
  - Cédric (Frédéric)
- PNJ
  - Francine
  - Georges
  - Cynthia
  - Sherlock Holmes
  - La proprio
- Le loot
  - La Vikoroff
- Les lieux
  - L'atelier
  - L'appart des Khajiit

PJ

# Cédrics

Entité composée de demi-frères siamois nommés Cédric et Cédric.

Les 2 canailles, ou encore les vieux sages qui ne manquent pas une occasion de se farcir de la Kéken™.

Je m'en vais de ce pas vous conter leur histoire :

“ Tout commença lorsque Alexandre rencontra 2 joyeux lurons du nom de Valentin et Frédéric.  
Tous se présentèrent et la soirée se passa sans encombre.  
Puis vint un moment inattendu où ledit Alexandre nomma un des deux comparses "Cédric", l'hilarité survint, le deuxième sacripant soutint que lui s'appelait également Cédric.

Depuis ce jour, lesdits Valentin et Frédéric se nomment Cédric et Cédric.

## Compétences

- Balancer les derniers mêmes du moment tout le long de la soirée.
- Crier

# Yayou

De son vrai nom "**Yayou**". Une ancienne collègue qui est devenue une amie proche à la suite de discussions sur ses sujets de prédilection étant :

- La musique, par des artistes qui n'existent pas
- L'illustration, par un talent certain mais dont elle n'est pas encore au courant

À contrario, ses sujets de non-prédilection sont :

- Elvis
- Son prénom

Yayou possède également une compétence innée au **Love Letter**, faisant d'elle la grande championne de l'appart. (PS : C'est la servante)

PJ

# Denis

La légende. Tout le monde en parle, tout le monde a des anecdotes sur lui, et pourtant personne ne l'a jamais vu.

On raconte que certaines personnes l'auraient déjà rencontré en dehors des soirées, mais comme il n'y a aucun témoin on vous laisse juger de cette information.

Vous pouvez essayer d'amener le sujet, mais ne soyez pas surpris d'en ressortir avec autant de mystère.

# Le revenant au Jäger

De son vrai nom **Léopold**, est un fêtard décharné qui a trouvé refuge et repos dans l'atelier quand un assoiffé vint le troubler dans son sommeil pour lui demander l'emplacement la sainte Jäger.

Le malheureux ne pu répondre dû à son état, mais c'était sans compter sur le pouvoir du Jäger qui lui redonna sa toute puissance, et le fit débarquer au milieu du salon en hurlant que personne ne boira sa Jäger sans lui !

Après avoir été la chercher dans sa cachette, il revint s'asseoir parmi nous et retrouva sa gloire passée.

Au style irréprochable et au passé de beuverie impressionnant, il est désormais rangé, possédant néanmoins une impressionnante connaissance de jeux à boire.

PJ

Cédric (Valentin)

PJ

Cédric (Frédéric)



PNJ

PNJ

# Francine

Flamant rose pendue à la poutre au bout du salon. Il ne s'agit pas d'un suicide elle aime juste le BDSM.

Vivant avec nous depuis le premier appart, Francine possède un certain goût décoratif et n'hésite pas à s'habiller en conséquence selon les événements qui rythment l'année.

PNJ

# Georges

Ancêtre probable (non), dont le portrait se situe sur la poutre face à la cuisine. La légende raconte que ce portrait hante l'appartement sur plusieurs générations depuis quelques années.

PNJ

# Cynthia

Personnage tiré du jeu de société “Sherlock Holmes - Detective Conseil”. Lave vaisselle qui coupe des carottes. Particulièrement lente, malgré un débit qui augmente quand on lui pose une question. Manipulatrice hors-pair, elle paraît simple d’esprit, malgré un QI de 500 ce qui fait d’elle un personnage très dangereux.

PNJ

# Sherlock Holmes

Personnage tiré du jeu de société “Sherlock Holmes - Detective Conseil”. Gars condescendant, qui adore enfoncer des portes. Il débarque à la fin de l’enquête, encule tout ton travail et s’attribue le mérite de la résolution.

PNJ

# La proprio

Liche niveau 80 dont la tanière se situe au dessus de l'appart, dans le coin de la cuisine où se situe le micro-ondes.

On a pas encore eu de plaintes liées aux soirées, cependant si vous tenez à gueuler des chants grégoriens je vous prierais de vous éloigner de ce coin spécifique et de préférer l'atelier.

# Le loot

Chapitre comportant les différents objets avec lesquels on peut interagir dans l'appart

Le loot

# La Viktoroff

L'inverse d'un digestif, cette vodka (la moins chère de Carrefour) a été infusée aux bonbons framboises afin d'apaiser sa violence, sans succès. Souvent désignée comme gage pour les perdants, un shot de cette boisson vous mettra plus mal qu'une descente d'organe pourrait le faire.



# Les lieux

Les lieux

# L'atelier

Pièce d'anti soirée, aussi connue comme "salle fumeur" ou encore "dortoir".

C'est un peu la "salle sur demande" d'Harry Potter quoi.

PS : N'y allez pas la nuit en cherchant les chiottes, ça ne fonctionnera pas.

# L'appart des Khajiit

Pièce annexe de l'appartement, donnant lieu à une villa luxueuse de taille “félin d'appartement”. Le bâtiment est composé d'une cuisine à l'américaine, de 3 chambres, d'une salle de jeu et d'un garage. La légende raconte qu'il ne s'agirait que d'un simple arbre à chat, cependant toutes les personnes l'ayant vu de leurs yeux réfutent cette hypothèse.