

PNJ

- [Francine](#)
- [Georges](#)
- [Cynthia](#)
- [Sherlock Holmes](#)
- [La proprio](#)

Francine

Flamant rose pendue à la poutre au bout du salon. Il ne s'agit pas d'un suicide elle aime juste le BDSM.

Vivant avec nous depuis le premier appart, Francine possède un certain goût décoratif et n'hésite pas à s'habiller en conséquence selon les événements qui rythment l'année.

Georges

Ancêtre probable (non), dont le portrait se situe sur la poutre face à la cuisine. La légende raconte que ce portrait hante l'appartement sur plusieurs générations depuis quelques années.

Cynthia

Personnage tiré du jeu de société "Sherlock Holmes - Detective Conseil". Lave vaisselle qui coupe des carottes. Particulièrement lente, malgré un débit qui augmente quand on lui pose une question. Manipulatrice hors-pair, elle paraît simple d'esprit, malgré un QI de 500 ce qui fait d'elle un personnage très dangereux.

Sherlock Holmes

Personnage tiré du jeu de société “Sherlock Holmes - Detective Conseil”. Gars condescendant, qui adore enfoncer des portes. Il débarque à la fin de l’enquête, encule tout ton travail et s’attribue le mérite de la résolution.

La proprio

Liche niveau 80 dont la tanière se situe au dessus de l'appart, dans le coin de la cuisine où se situe le micro-ondes.

On a pas encore eu de plaintes liées aux soirées, cependant si vous tenez à gueuler des chants grégoriens je vous prierais de vous éloigner de ce coin spécifique et de préférer [l'atelier](#).