

Jeux de plateau

- [Dice Chess Rules](#)

Dice Chess Rules

Les joueurs lancent alternativement deux dés à six faces et, si possible, se déplacent. Le joueur peut déplacer l'une ou l'autre des pièces indiquées sur les deux dés.

1 = Pion, 2 = Cavalier, 3 = Fou, 4 = Tour, 5 = Dame, 6 = Roi

Par exemple, un joueur qui obtient un 1 et un 2 peut déplacer un pion ou un cavalier. Un joueur qui obtient un double (le même nombre sur les deux dés) peut jouer n'importe quel coup légal. Autrement, les règles standard du jeu d'échecs s'appliquent, avec ces exceptions :

- Un joueur qui n'a pas de coup légal avec l'une des pièces indiquées par les dés perd ce tour (tour passé).
- Si le roque est légal, un joueur peut roquer s'il obtient un 4, un 6 ou un double.
- La prise en passant d'un pion n'est possible que si le joueur obtient un 1 ou un double dès que l'occasion de prendre un pion en passant se présente.
- Un joueur qui est en échec doit lancer un dé pour trouver une pièce qui peut répondre légalement à cet échec (capturer la pièce en échec, déplacer le roi ou interposer une pièce). S'il n'obtient pas de pièce pouvant effectuer un déplacement légal, il perd ce tour, mais ne perd pas automatiquement la partie.
- Sauf dans le cas improbable où la partie se termine par un match nul conformément aux règles standard des échecs, la partie se termine lorsqu'un joueur met son adversaire échec et mat ou capture le roi de l'adversaire.