Sortie 20

Un jeu de dés express d'exploration de labyrinthe

□□ Objectif

Atteindre **20 points** pour sortir du labyrinthe en premier.

□□ Matériel

- 5 dés à 6 faces par joueur
- Un papier/crayon pour noter les scores

□□ Ton tour

1. Lance tous tes dés.
2. Après chaque lancer :
   - **Garde** les dés que tu veux.
   - **Élimine** 1 dé pour **relancer tous les dés non gardés.**
   - **Obligé d'arrêter** si tu n'as plus que **2 dés** à lancer.
3. **Une fois par tour**, choisis :
   - **Retourner 1 dé** (ex : 5 → 2, 6 → 1…)
   - **ou transformer 1 six en +2 points**

□□ Score en fin de tour

Sur les dés gardés + relancés finaux :

Dé	Effet
1	+1 point
3×1	+5 points *(au lieu des +1)*
6	Neutre *(+2 si activé)*
5	–3 points

Dé	Effet
2/3/4	Neutres

□□ Fin de partie

Le premier à **20 points ou plus** gagne.

Révision #1
Créé 2025-07-17 14:07:10 UTC par Admin
Mis à jour 2025-07-17 14:07:40 UTC par Admin