

# Sortie 20

Un jeu de dés express d'exploration de labyrinthe

## Objectif

Atteindre **20 points** pour sortir du labyrinthe en premier.

---

## Matériel

- 5 dés à 6 faces par joueur
  - Un papier/crayon pour noter les scores
- 

## Ton tour

1. Lance tous tes dés.
  2. Après chaque lancer :
    - **Garde** les dés que tu veux.
    - **Élimine** 1 dé pour **relancer tous les dés non gardés**.
    - **Obligé d'arrêter** si tu n'as plus que **2 dés** à lancer.
  3. **Une fois par tour**, choisis :
    - **Retourner 1 dé** (ex : 5 → 2, 6 → 1...)
    - **ou transformer 1 six en +2 points**
- 

## Score en fin de tour

Sur les dés gardés + relancés finaux :

Dé	Effet
1	+1 point
3×1	+5 points (au lieu des +1)
6	Neutre (+2 si activé)
5	-3 points

Dé	Effet
2/3/4	Neutres

---

# ☐☐ Fin de partie

Le premier à **20 points ou plus** gagne.

---

Révision #1

Créé 2025-07-17 14:07:10 UTC par Admin

Mis à jour 2025-07-17 14:07:40 UTC par Admin