Mystère au Manoir

Jeu de dés rapide sur un thème d'enquête

□□ Matériel

- 5 dés classiques (D6)
- Papier & crayon pour noter les scores

□□ Objectif

Accumulez **100 points d'enquête** en analysant les résultats de vos lancers de dés et en exploitant les combinaisons possibles.

□□ Signification des dés

Face	Nom	Effet
1	□□ *Indice*	Vaut **1 point**
2-3-4	□□ *Pistes*	Vaut leur valeur faciale
5	□□ *Témoin*	Permet de **relancer autant de dés que voulu**, doit être inclus dans la relance
6	□ *Fausse piste*	Vaut **0 point**, ne peut **jamais** être relancé

□□ Déroulement d’un tour

1. Lancez les 5 dés.
2. Utilisez vos **5** (Témoins) pour relancer n’importe quels dés (sauf les 6).
3. Si vous avez **deux 1**, vous pouvez **relancer un dé** supplémentaire (hors 1 et 6).
4. Appliquez les éventuelles **combinaisons spéciales** (voir ci-dessous).

5. Additionnez les points et notez le score.
6. Tour suivant !

□□ Combinaisons spéciales

- **Carré de 2 / 3 / 4** :
  → 4 dés identiques de cette valeur = **valeur x10**
  → **Exemple** : 2 – 2 – 2 – 2 – X → 20 points
- **Double 1** :
  → Relance gratuite d'un dé (hors 1 et 6)
- **Triple 1** :
  → Score du tour x3
- **Triple 6** :
  → 0 point à ce tour
- **1-2-3-4-5 (Enquête parfaite)** :
  → 50 points et possibilité de relancer tous les dés

□□ Fin de partie

Le premier joueur à atteindre 100 points est déclaré **maître détective** du manoir

□□ AIDE-MÉMOIRE — *Mystère au Manoir* □□

Objectif : Atteindre 100 points.

□□ Lancer 5 dés à 6 faces.
□□ Chaque **5** = relance de n'importe quels dés ainsi que lui même, sauf les 6
□□ **Deux 1** = relance 1 dé (hors 1 et 6)

□□ **Valeurs** :

- 1 = 1 pt
- 2/3/4 = valeur faciale
- 5 = pouvoir de relance
- 6 = 0 pt, bloqué

□□ **Combinaisons** :

- Carré de 2/3/4 = x10 la valeur
- Double 1 = relance 1 dé (hors 1/6)
- Triple 1 = score du tour x3
- 1-2-3-4 = 50 points + tour gratuit
- 6-6-6 = 0 points à ce tour

□□ Comptez vos points à chaque tour.
□□ 100 points obtenus = victoire !

Révision #4
Créé 2025-04-24 08:22:36 UTC par Admin
Mis à jour 2025-04-25 12:05:24 UTC par Admin