

# Meaning Dice [WIP]

## Pré-requis

- 9 Rory's Story Cubes du set de base (minimum)
- 2 personnes ou plus

## Condition de victoire

Un·e joueur·euse se définit en tant que MJ et devra empêcher les autres de résoudre le scénario.

Les autres devront résoudre le scénario avant que tous les dés n'ai été utilisés.

## Règles

Distribuer les rôles et inventer un scénario tel que :

- Vous êtes enfermés dans la pièce actuelle et vous devez sortir
- Piégés sur une île, le bateau vient de partir et vous devez rentrer chez vous.
- Une cliente de l'hôtel dans lequel vous travaillez ne veut pas sortir de sa chambre.  
Trouvez un moyen de la faire sortir de l'hôtel
- ...

Il est recommandé de se concerter pour trouver un scénario original.

Lancez tous les dés au centre de la table. Le·a MJ commence.

## Tour de jeu

Au choix :

- Piocher un dé et donner une signification concrète à l'illustration sur la face.
  -
- Associer 2 dés entre eux
- Relancer un des dés qui n'a pas encore été pioché