Lucky Odds

Pré-requis

- 3 dés
- 2 personnes ou plus

Condition de victoire

Faire exactement 50 points.

Règles

Le premier joueur lance les dés et regarde le résultat :

- **Si deux dés additionnés font 7**, ils sont placés hors-jeu et ne comptabiliseront pas de points.
- **Les dés pairs** ne comptabilisent pas de points (2, 4, 6).
- **Seuls les dés impairs peuvent marquer des points** (1, 3, 5).

Si des points sont marqués et qu'il reste des dés pairs en jeu, ceux-ci peuvent être relancés. Si aucun point n'est marqué ensuite, le score accumulé lors de ce tour est annulé.

Si lors du premier lancer, tous les dés sont impairs, ils peuvent tous être relancés à nouveau et cumuler les points du premier lancer.

Exemples

Exemple 1

2, 4, 6

Aucun point marqué, les dés passent au joueur suivant.

Exemple 2

1, 3, 2

Je garde le 1 et le 3, comptabilisant 4 points, et je peux décider de relancer le 2. Sachant que si je ne fais pas de chiffre impair avec, je perds mes 4 points.

Exemple 3

2, 5, 1

Le 5 et le 2 font 7, ils sont donc mis hors-jeu. Ce lancer ne rapporte qu'1 point.

Révision #3
Créé 2023-07-21 07:30:42 UTC par Admin
Mis à jour 2024-11-17 11:52:46 UTC par Admin