

Lovecraftian Dice of Madness

Matériel

- 5 dés à 6 faces par joueur
- 1 dé à 20 faces (partagé)

But du jeu

Être le premier à atteindre **50 points de Savoir** sans sombrer dans la folie.

Déroulement

Chaque joueur commence avec **0 Folie** et **0 Savoir**.

À ton tour :

1. **Test de Folie** si tu as au moins un 6 : Lance le d20, si \leq ta Folie actuelle \rightarrow +2 Folie
2. **Lance 5 dés**
3. **Deviens Fou** : +1 Folie par dé montrant un 6
4. **Relance les dés** pour améliorer ta combinaison (2 relances maximum)
5. **Calcule ton score** selon les combinaisons

Combinaisons de Savoir

- **Paire** : -1 Folie
- **Double paire** : 2 points
- **Brelan** : 3 points
- **Suite** (1-2-3-4-5 ou 2-3-4-5-6) : 5 points
- **Carré** : 5 points
- **Quintuple** : 10 points
- **Rien** : +1 Folie

~~Prise de risque : Relance~~

Après ton premier jet, tu peux **relancer** autant de dés que tu veux :

- **Coût** : Test de Folie automatique ($d20 \leq \text{Folie actuelle}$ → +2 Folie)
- **Deux relances par tour**
- **Chaque relance augmente la valeur de Folie des 6** :
 - 1ère relance : +2 Folie par 6 obtenus
 - 2ème relance : +3 Folie par 6 obtenus

Fin de partie

- **Victoire** : Atteindre 50 Savoir
- **Défaite** : Atteindre 15 Folie (tu sombres dans la démence)

Révision #5

Créé 13 juin 2025 13:33:29 par Admin

Mis à jour 13 juin 2025 14:21:56 par Admin