

Le Capitaine

Pré-requis

- 5 dés
- 2 personnes ou plus

Condition de victoire

Parcourir 100 nœuds (50 pour une partie courte)

Règles

Le premier joueur lance les dés et doit obligatoirement faire sortir un 6, qui sera le bateau, puis un 5 qui sera le capitaine et enfin un 4 qui sera l'équipage.

S'il n'a pas de 6 il doit rejouer tous les dés. Il ne peut pas garder ni un capitaine sans bateau, ni un équipage sans bateau.

S'il a un 6 mais pas de 5, il ne pourra garder l'équipage (le 4).

Ces trois dés doivent arriver en un même jet ou à la suite mais dans l'ordre.

Au bout de trois lancers il devra donc avoir eu dans l'ordre un 6 bateau, un 5 capitaine et un 4 équipage. Les deux autres dés serviront alors à compter les points (ou les nœuds qu'auront fait bateau, capitaine et équipage).

Le gagnant est bien sûr celui qui parcourt le plus de nœuds.

Révision #2

Créé 2021-12-15 10:22:37 UTC par Admin

Mis à jour 2022-08-03 13:22:37 UTC par Admin