

# Push to Five

*Un jeu de cartes et de prise de risque pour 2 à 6 joueurs*

## Matériel

- 5 cartes spéciales, composées de :
  - Une carte "+3 points"
  - Une carte "+5 points"
  - Une carte "×2 points"
  - Une carte "Protection"
  - Une carte "Perdre tout"

## But du jeu

Être le premier joueur à atteindre ou dépasser 15 points en un seul tour.

## Mise en place

- Le premier joueur est désigné au hasard
- Mélanger et placer les cinq cartes face cachée devant lui/elle

## Déroulement d'un tour de jeu

1. Le joueur retourne une carte de son choix parmi ses cartes face cachée
2. L'effet de la carte s'applique immédiatement :
  - "+1 points" : Ajoute 1 points au score du tour
  - "+3 points" : Ajoute 3 points au score du tour
  - "×2 points" : Double tous les points accumulés durant ce tour
  - "Protection" : Protège uniquement contre la prochaine carte "Perdre tout" tirée
  - "Perdre tout" : Perte de tous les points du tour (sauf si une carte "Protection" a été tirée précédemment)
3. Le joueur peut alors décider :
  - Soit de s'arrêter et conserver ses points
  - Soit de continuer en retournant une nouvelle carte

# Règle spéciale "Tour complet"

Si un joueur réussit à retourner toutes ses cartes (ce qui implique d'avoir été protégé contre la carte "Perdre tout"), il peut alors :

- Remélanger toutes ses cartes
- Les replacer face cachée
- Continuer son tour avec un nouveau tirage Cette action peut être répétée tant que le joueur réussit des tours complets.

## Fin du tour

Le tour d'un joueur prend fin dans trois situations :

- Le joueur décide de s'arrêter volontairement
- Le joueur tire la carte "Perdre tout" sans avoir de Protection
- Le joueur choisit de ne pas continuer après avoir complété un tour complet

## Fin de partie

- La partie se termine dès qu'un joueur atteint ou dépasse 15 points en un seul tour
- Ce joueur est déclaré vainqueur
- Si plusieurs joueurs atteignent 15 points lors du même tour complet, celui qui a le plus de points l'emporte

## Variante pour joueur solo

Le jeu peut se jouer seul en essayant d'atteindre le plus haut score possible en plusieurs manches. Chaque manche suit les mêmes règles qu'en multijoueur.

---

Révision #1

Créé 2025-01-22 08:29:02 UTC par Admin

Mis à jour 2025-01-22 08:41:05 UTC par Admin