

Push to Five

Un jeu de cartes et de prise de risque pour 2 à 6 joueurs

Matériel

- 5 cartes spéciales, composées de :
 - Une carte "+3 points"
 - Une carte "+5 points"
 - Une carte "×2 points"
 - Une carte "Protection"
 - Une carte "Perdre tout"

But du jeu

Être le premier joueur à atteindre ou dépasser 15 points en un seul tour.

Mise en place

- Le premier joueur est désigné au hasard
- Mélanger et placer les cinq cartes face cachée devant lui/elle

Déroulement d'un tour de jeu

1. Le joueur retourne une carte de son choix parmi ses cartes face cachée
2. L'effet de la carte s'applique immédiatement :
 - "+1 points" : Ajoute 1 points au score du tour
 - "+3 points" : Ajoute 3 points au score du tour
 - "×2 points" : Double tous les points accumulés durant ce tour
 - "Protection" : Protège uniquement contre la prochaine carte "Perdre tout" tirée
 - "Perdre tout" : Perte de tous les points du tour (sauf si une carte "Protection" a été tirée précédemment)
3. Le joueur peut alors décider :
 - Soit de s'arrêter et conserver ses points
 - Soit de continuer en retournant une nouvelle carte

Règle spéciale "Tour complet"

Si un joueur réussit à retourner toutes ses cartes (ce qui implique d'avoir été protégé contre la carte "Perdre tout"), il peut alors :

- Remélanger toutes ses cartes
- Les replacer face cachée
- Continuer son tour avec un nouveau tirage Cette action peut être répétée tant que le joueur réussit des tours complets.

Fin du tour

Le tour d'un joueur prend fin dans trois situations :

- Le joueur décide de s'arrêter volontairement
- Le joueur tire la carte "Perdre tout" sans avoir de Protection
- Le joueur choisit de ne pas continuer après avoir complété un tour complet

Fin de partie

- La partie se termine dès qu'un joueur atteint ou dépasse 15 points en un seul tour
- Ce joueur est déclaré vainqueur
- Si plusieurs joueurs atteignent 15 points lors du même tour complet, celui qui a le plus de points l'emporte

Variante pour joueur solo

Le jeu peut se jouer seul en essayant d'atteindre le plus haut score possible en plusieurs manches. Chaque manche suit les mêmes règles qu'en multijoueur.

Révision #1

Créé 22 janvier 2025 08:29:02 par Admin

Mis à jour 22 janvier 2025 08:41:05 par Admin