

# L'Expédition Rivale

“ Deux archéologues rivaux explorent les vestiges d’une civilisation oubliée. Qui en repartira avec les artefacts les plus précieux ?

---

## ? RÈGLES DU JEU

### ? Objectif

Accumuler le plus de **points de découverte** (valeurs des artefacts posés devant soi) à la fin de l’expédition.

---

### ? Nombre de joueurs

2 joueurs uniquement

---

### ?? Durée

10 à 15 minutes

---

### ? Contenu

- 18 **cartes Artefact**, uniques
  - Chaque carte contient :
    - **Nom**
    - **Type d’artefact** (5 styles)
    - **Condition de pose**
    - **Effet** (sur 6 cartes uniquement)
    - **Valeur en points**
-

## ? Mise en place

- Mélangez les 18 cartes, formez une pioche face cachée.
- Chaque joueur pioche **1 carte pour commencer**.
- Déterminez aléatoirement qui joue en premier.

## ? Tour de jeu

À son tour, un joueur doit **choisir UNE** des deux actions suivantes :

1. **Piocher une carte** (la garder en main)
2. **Poser une carte** depuis sa main, **si sa condition est remplie**
  - Appliquer l'effet si la carte en possède un
  - Poser la carte devant soi, face visible

→ **Un joueur ne peut pas piocher et poser une carte au même tour.**

## ? Fin de partie

- La partie se termine **à la fin du tour** où la **dernière carte est piochée**.
- Chaque joueur **compte les points** des cartes posées devant lui.
- Certains effets de carte peuvent ajouter des **points bonus**.
- Le joueur avec **le plus de points** remporte la partie.

**En cas d'égalité** : le joueur avec le plus d'artefacts différents (types) l'emporte. Si toujours égalité, c'est un match nul.

## ? LES 5 TYPES D'ARTEFACTS

Chaque carte appartient à l'un des styles suivants (utiles pour certaines conditions/effets) :

Type	Symbole	Style de jeu
Savoir	☐☐	Vision, contrôle, manipulation
Conflit	✕	Sabotage, vol, agression
Croissance	☐☐	Enchaînements, tempo, développement
Équilibre	♾	Parité, ajustement, positionnement
Ancien	☐☐	Puissance rare, scoring bonus

# ? LISTE COMPLÈTE DES 18 CARTES

## ? CARTES SANS EFFET (x12)

Nom	Type	Condition de pose	Valeur
<b>Statuette de l'Aube</b>	☐ Croissance	Si vous n'avez <b>aucune carte posée</b>	1
<b>Bracelet du Sphinx</b>	⚖ Équilibre	Si vous avez <b>déjà une carte posée</b>	1
<b>Fragment de Fresque</b>	⚖ Équilibre	Si vous avez <b>exactement 2 cartes posées</b>	2
<b>Pierre gravée</b>	⚖ Équilibre	Si l'adversaire a <b>plus de cartes posées que vous</b>	2
<b>Urne scellée</b>	☐ Ancien	Si vous avez <b>3 cartes ou plus posées</b>	3
<b>Parchemin effrité</b>	☐ Savoir	Si vous avez <b>pioché au tour précédent</b>	2
<b>Collier en obsidienne</b>	☐ Croissance	Si vous avez une <b>autre carte sans effet</b> posée	2
<b>Statue jumelle</b>	⚖ Équilibre	Si vous avez <b>autant de cartes que l'adversaire</b>	3
<b>Fragment d'idole brisée</b>	✕ Conflit	Si l'adversaire a <b>posé une carte à son dernier tour</b>	2
<b>Offrande oubliée</b>	☐ Ancien	Si vous avez <b>déjà un artefact de type Ancien</b>	3
<b>Griffe fossilisée</b>	☐ Croissance	Si vous avez <b>posé une carte lors de votre tour précédent</b>	2
<b>Serre d'onyx</b>	✕ Conflit	Si l'adversaire a <b>posé une carte ce tour</b> (avant vous)	2

## ? CARTES AVEC EFFET (x6)

Nom	Type	Condition de pose	Effet	Valeur
-----	------	-------------------	-------	--------

<b>Masque Maudit</b>	✕ Conflit	Si vous avez <b>exactement 2 cartes posées</b>	L'adversaire défausse <b>une de ses cartes posées</b> (au choix)	4
<b>Idole Serpent</b>	✕ Conflit	Si vous avez <b>déjà une carte à effet posée</b>	<b>Volez</b> une carte posée à l'adversaire et posez-la devant vous	5
<b>Tablette de la Prophétie</b>	☐ Savoir	Peut être posée à <b>tout moment</b>	Regardez les <b>3 cartes du dessus de la pioche</b> , gardez-en 1	3
<b>Sablier d'Éternité</b>	☐ Savoir	Si vous avez une <b>carte de type Savoir</b> posée	<b>Rejouez immédiatement</b> après ce tour	4
<b>Lame de l'Initié</b>	✕ Conflit	Si l'adversaire a <b>plus de points que vous</b> (cartes posées)	Gagnez <b>+2 points</b> à la fin de la partie	4
<b>Œil du Temple</b>	☐ Ancien	Si vous avez <b>exactement 3 cartes posées</b>	À la fin de la partie, gagnez <b>+1 point</b> par type différent	3

## ? Variantes possibles (facultatives)

- **Draft initial** : Chaque joueur pioche 3 cartes, en garde 1, passe 2, puis répète jusqu'à 3 cartes en main.
- **Artefact Maudit** : Inclure une carte à effet très puissant, mais à usage risqué (on peut la créer ensemble plus tard).

Révision #1

Créé 2025-05-15 10:03:00 UTC par Admin

Mis à jour 2025-05-15 10:03:36 UTC par Admin