

La resistance (WIP)

Matériel

- 4 cartes action **assassiner**
- 4 cartes action **protéger**
- 2 cartes rôle **civil**
- 1 carte rôle **espion•ne**
- 1 carte rôle **traître•sse**
- 8 pièces

Mise en place

Distribuer une carte de rôle face cachée, 2 pièces et une carte action de chaque type à chaque personne. Placer la carte **renseignement** au centre. Tout le monde ferme les yeux, l'espion lève le pouce et le traître regarde

Objectifs

Aventurier•e

Tuer le traître.

Chef•fe

Être en vie à la fin de la partie.

Traître•sse

Tuer la•e chef•fe ou survivre jusqu'à ce que plus personne ne puisse jouer de carte.

Tour de jeu

À son tour on peut soit attaquer, soit donner des pièces, soit acheter un renseignement. Jouer une carte coûte une pièce.

Voir pour une mécanique de vote. Où on vote face caché et ça coûte une pièce. C'est à la majorité comme Secret Hitler et si c'est égalité les pièces sont perdues mais les cartes restent. Commencer avec trois pièces du coup. Le renseignement coûte 1 et permet de regarder 3 cartes choisies mais mélangées

Jouer une carte attaque

Lorsque c'est son tour on peut payer une pièce et attaquer un•e joueur•euse. Si personne n'utilise de carte protection, il ou elle est éliminé•e.

Jouer une carte protection

Lorsqu'une personne est attaquée, on peut payer une pièce et dépenser sa carte protection. On peut se protéger soi-même.

Donner des pièces

À son tour, il est possible de donner une ou plusieurs pièces à n'importe quel•le joueur•euse.

Acheter la carte renseignement

Pour 5 pièces, il est possible d'acheter un renseignement qui permet à la personne qui l'achète de consulter la carte rôle d'un•e joueur•euse.

Révision #4

Créé 2022-11-02 11:33:57 UTC par Admin

Mis à jour 2022-11-02 11:37:46 UTC par Admin