Jeux à boire

- Unlucky 7
- Jeu du buzzer
- La traversée du désert

Unlucky 7

Jeu à boire inventé par votre hôte.

Nécessite

- 2 dés

Règles

- Le premier joueur lance les dés (2D6)
  - Si il ne fait pas [7]
    - Le stock de gorgées augmente de 1
    - Si il fait un double, il peut distribuer 2 gorgées autour de la table
    - Il peut décider de relancer les dés ou non (voir plus loin)
  - Si il fait un [7]
    - Il doit boire les gorgées stockée, plus celle de son lancé
    - Le stock retourne à 0 et le dé passe à la personne suivante
- Si le joueur décide d'arrêter de lancer les dés, on garde le nombre de gorgées stockées et le dé passe à la personne suivante.
- Le deuxième joueur lance les dés
  - Si il fait un double à son premier lancer, le joueur précédent doit boire les gorgées qu'il avait stocké, et le stock est réinitialisé à 1.
  - Si il ne fait pas un double, le joueur doit boire les gorgées stockées.
    - Si il fait un 7, il rajoute une gorgée et passe les dés au joueur suivant
    - Si il ne fait pas un 7 on reprend les règles du premier joueur

C'est encore un peu en phase de test, hésitez pas à créer des nouvelles règles :)

PS : Oui je sais que j'ai pas écrit de manière inclusive, mais c'est juste que j'avais la flemme de chercher le point médian

Jeu du buzzer

Probablement le plus simple. Il suffit de définir une personne en début de soirée et lorsque l’un des buzzers situé sur la table est activé, l’élu(e) doit boire.

Il est très souvent convenu de choisir le revenant au Jäger.

La traversée du désert

Pour les plus assoiffés d’entre nous.

Se joue seul contre le “croupier”

Les cartes sont disposées comme un losange, face cachées. Le but est d’arriver à la carte de l’autre côté en devinant alternativement si une carte est noir/rouge ou -10/10+ Si on se trompe on repart de 0 et les cartes retournées sont recouvertes par des nouvelles cartes face cachée.

De toute façon c’est chiant à expliquer donc si ça vous intéresse, dites que vous avez très soif et on s’occupera de vous.